

Modules courbes Littorail 3000

Historiquement prévus pour être linéaire, l'exploitation en forme d'anneau a été ensuite privilégiée. Des modules en courbe non décorés ont été réalisés, leur fonction étant de permettre l'installation en îlot. Le rayon de courbure de 800mm en a dicté les dimensions.



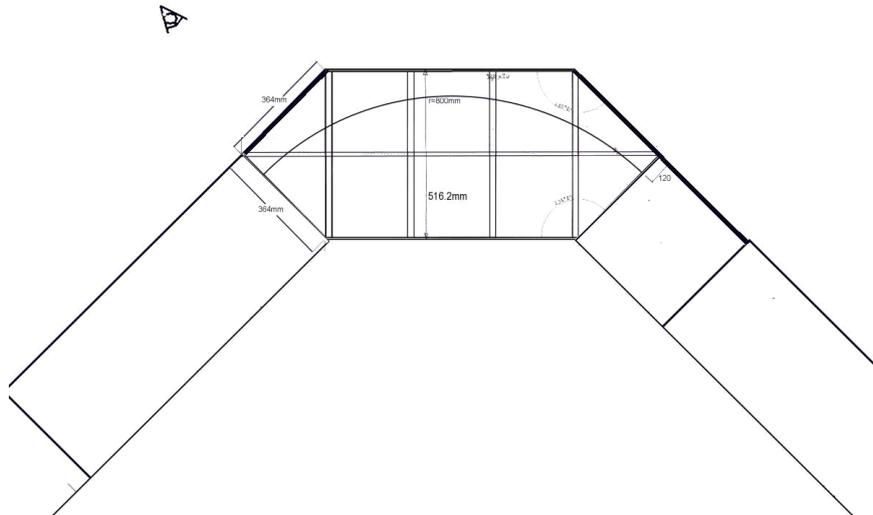
Cette rupture nuisant à l'esthétique de l'ensemble il est donc nécessaire de prévoir des modules courbes avec les multiples contraintes suivantes :

- garder l'esprit initial bien qu'ils ne puissent être accompagnés d'un module «aveugle»,
- avoir des dimensions telles qu'ils puissent se substituer aux virages initiaux à 90° ,
- pouvoir se raccorder au système de piétement existant,
- posséder les trois (voir 4) trous de fixation entre les modules plus deux pour les petits pieds,
- conserver la disposition standardisée de la voie y compris la liberté de +/-1mm de la traverse de droite en regardant côté spectateur.

Le module se présente toujours sous la forme d'une sorte de boîte sans fond en contreplaqué de 5 mm fortement renforcée pour la rendre parfaitement rigide. Il présente à chaque extrémité deux faces identiques formant un angle de 90° entre elles et orientées à 45° par rapport à l'axe longitudinal.

Les côtés « intérieurs » sont semblables à ceux d'un module standard pour le passage de la voie et les trous de fixation ; les côtés « extérieurs » visibles du public sont simplement peints en noir. A l'instar d'un moule aveugle, ils font office de séparateurs scéniques.

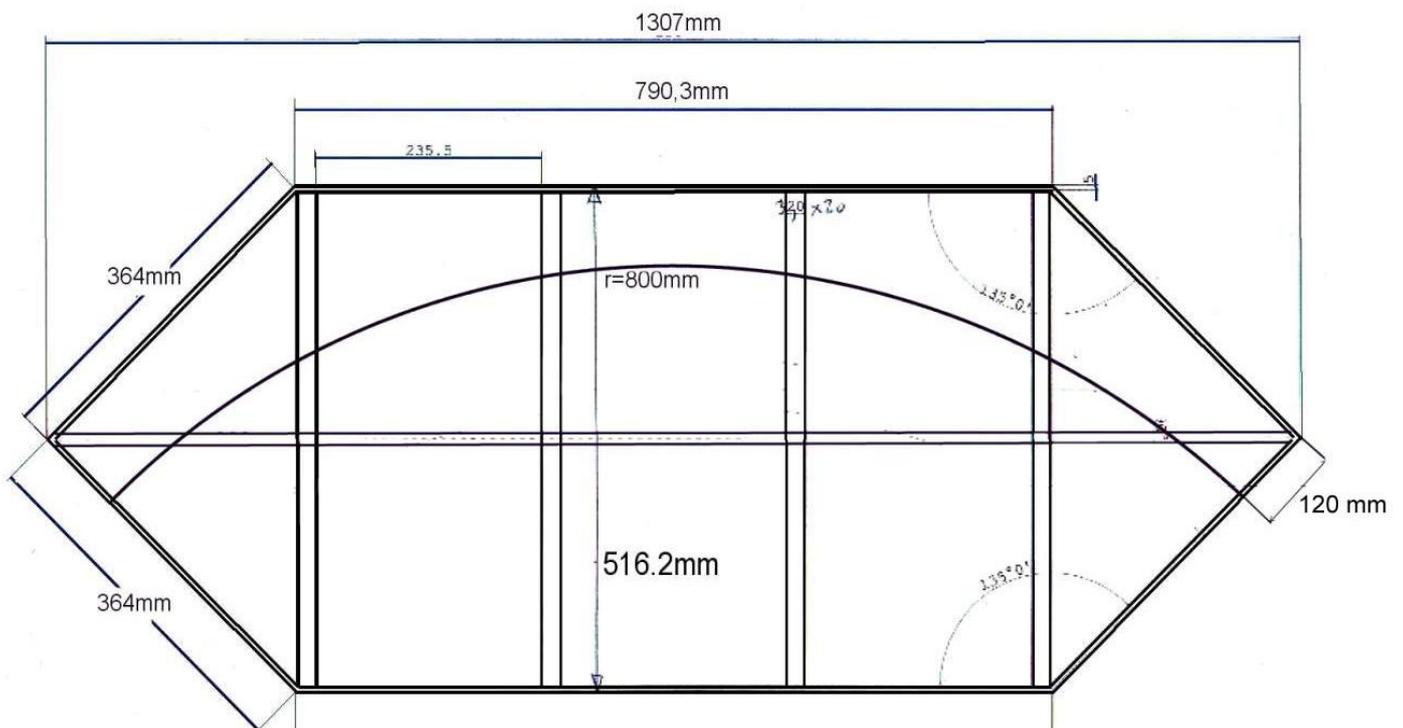
Suivant le point de vue côté spectateur



Les dimensions sont d'environ 1,30 m en longueur et 0,50 m en profondeur.
(suivant le plan ci joint).

Ce qui déroge à la règle initiale :

- Le côté aveugle du module n'est pas en retrait de 10 mm de la face avant du module décoré voisin.
- La possibilité de créer un embranchement vers des voies de formations (attention au câblage électrique).
- Je persiste à préconiser le percement de trous oblongs en guise de poignées sur les faces extrêmes.



Charles DROZ